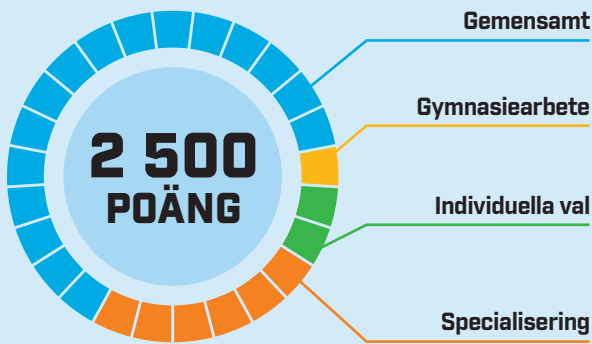


# Så här fördelas poängen:



ART DIRECTOR  
DIGITAL PRODUCENT  
3D-MODELLERARE  
BYGGNADSINGENJÖR  
INTERAKTIONSDESIGNER VÄGINGENJÖR  
INGENJÖR ENERGIINGENJÖR  
SYSTEMUTVECKLARE PROJEKTLEDARE  
WEBBUTVECKLARE  
MEDICINTEKNISKINGENJÖR  
ARKITEKT

## GEMENSAMT



Svenska 1	100 p p
Svenska 2	100 p p
Svenska 3	100 p
Engelska 5	100 p
Engelska 6	100 p
Matematik 1c	100 p
Matematik 2c	100 p
Matematik 3c	100 p
Idrott och hälsa 1	100 p
Samhällskunskap 1b	100 p
Historia 1a:1	50 p
Religionskunskap 1	50 p
Fysik 1a	150 p
Kemi 1	100 p
Teknik 1	150 p
Entreprenörskap	100 p

## SPECIALISERING\*

\* Utbudet av specialiseringar kan variera mellan orterna.



### INGENJÖR

Programmering 1	100 p
Webbutveckling 1	100 p
Dator & nätverksteknik	100 p
Matematik 4	100 p
Fysik 2	100 p
Teknisk specialisering	100 p

### ARKITEKTUR

Programmering 1	100 p
Webbutveckling 1	100 p
Dator & nätverksteknik	100 p
Arkitektur – hus	100 p

### Praktik 10 veckor!

På Innovation Program har du 10 veckors praktik (APL) vilket innebär att du är ute på ett företag där du får lära dig mer om din specialisering.

Konstruktion 1	100 p
Hållbart samhällsbyggande	100 p

### SPELDESIGN

Design 1	100 p
CAD 1	50 p
Bild och form 1a1	50 p
Konstruktion 1	100 p
Animation 1	100 p
Digitalt skapande 1	100 p
Medieproduktion 1	100 p

### APPLIKATIONSDESIGN

Programmering 1	100 p
Webbutveckling 1	100 p
Dator & nätverksteknik	100 p
Digitalt skapande 1	100 p
Webbserverprogrammering 1	100 p
Gränssnittsdesign	100 p

## SPECIALISERINGAR

### INGENJÖR

För dig som vill bli ingenjör och har tänkt läsa vid till exempel KTH eller Chalmers efter gymnasiet. Specialiseringen erbjuder en bra grund inom IT och webbt teknik i kombination med högre studier i matematik och fysik.

### APPLIKATIONSDESIGN

För dig som tänker dig en framtid som till exempel art director, webbutvecklare, programmerare, spelutvecklare eller ett annat yrke inom digitalt skapande. Du fördjupar dig inom applikationsdesign efter att du har läst grunderna inom IT och webbutveckling.

### ARKITEKTUR

För dig som vill bli designer, arkitekt eller ingenjör och har tänkt läsa vid till exempel KTH eller Chalmers efter gymnasiet. Specialiseringen erbjuder en bra grund inom hållbart samhällsbyggande och konstruktion.

### SPELDESIGN

Vill du bli framtidens stjärna inom spelutveckling? Här får du lära dig grunderna i hur spel utvecklas och designas. I framtiden har du även möjlighet att arbeta inom andra kreativa områden, till exempel film och reklam.



### INDIVIDUELLA VAL

Välj 200 poäng valfria kurser.



### GYMNASIEARBETE

Utformas för din valda specialisering.